Yoga app

Nume echipa: Hei

Componenta echipa: Georgescu Alexandru-Anand, Mihai Andrei-Iulian, Gheorghe Ana-Maria, Mihu Cristina

coordonator/Team Leader: Georgescu Alexandru-Anand

* Prezentarea cerinței aplicației pe scurt (cel mult o pagină):
  + Funcționalitățile
  + Etapele proiectării aplicației (concret, pt aplicația voastră, nu teorie).
  + Prezentarea tehnologiilor folosite
    - server BD
    - limbaj de programare
    - ORM
    - creare diagrame
    - versionare
    - management task-uri
    - creare GUI (unde e cazul, ex: Scene Builder)
    - modul de comunicare client-sever, dacă e cazul
    - testare - manual
    - Descrierea unor scenarii de utilizare (eventual cu Print Scren-uri din aplicație)

Prezentarea cerinței aplicației pe scurt

Din pacate sau din fericire, ultimul an a fost unul deosebit. Aproape totul s-a schimbat ,un virus neasteptat a reusit sa modifice stilul de viata al tuturor oamenilor.

Necesitatea de a pastra distanta sociala si solutia intermediara de a ramane in casa pentru a izola virusul a distrus viata sociala si libertatea de miscare. Muschii se atrofiaza in cateva saptamani, dar in cateva luni. Sportul yoga exista de foarte multe secole, el ajuta la mentinerea corpului tonifiat, aspect al pieli placut si un fizic de invidiat, nemaivorbind de o mobilitate extraordinara si o senzatie placuta in timpul executari acestui sport.

Fiind foarte accesibil, yoga, nu necesita interactiunea cu alte personae, nevoia de echipament este redusa la un simplu covor pe care oricine il are acasa. Multumita acestor calitati, yoga poate fi practicat oriunde. Unde te simti cel mai bine? In propriul camin.

Sportul este necesar mentineri unui stil de viata sanatos. Cea mai mare problema cand vine vorba despre sport este modul in care realizezi exercitiile; numarul de repetari; durata unui antrenament care pot aduce imbunatatiri majore. Sportul poate aduce multe lucruri positive, dar si negative. Daca faci antrenament neincalzit, daca articulatiile tale sunt rigide si le fortezi, ele se pot rupe in orice moment cauzand neplaceri majore.

Etapele proiectării aplicației (concret, pt aplicația voastră, nu teorie).

* + - 1. Nevoia de a face miscare in pandemie
      2. Nu am gasit o aplicatie care sa ma ajute in acest sens
      3. Crearea exercitiilor efectiv cu descriere si cronometru
      4. Realizarea unor modele pentru a ajuta la mentinerea dietei si constructia corpului dorit
      5. Realizarea de logare in aplicatie si crearea de utilizator nou
      6. Conectarea la o baza de date(Firebase)

Tehnologiile folosite:

-aplicatia Android Studio

-Firebase pentru login si niste date ale userului

-limbajul folosit este :Java

Arhitectura este realizata din :partea de login (username & password) ;

* 3 ”butoane” cu diferite functii:”Sub 18 ani”, in care sunt prezentate exercitii specific pesoanelor minore, timpul di presiunea la care sunt supuse articulatiile sunt scazute.”Peste 18 ani”,persoanele adulte au nevoie de mai mult timp si mai multa intensitate pentru a transforam articulatiile rigide in unele elastic. aplicatiei.”Nutrition or tips”contine un link catre o pagina google in care sunt prezentate retete de slabit sau mancaruri cu anumite proprietati.

-fiecare buton :”Sub 18 ani” deschide partea cu lista de exercitii pentru persoanele minore; in total 14 exercitii.”Peste 18 ani” deschide cele 14 exercitii destinate persoanelor adulte